1. Khởi tạo dữ liệu ma trận từ bản đồ google map, gồm 1 vùng diện tích có tối thiểu 100 đỉnh vs 100 cạnh trong khu vực Tp.HCM. (2)
2. Cài đặt 3 thuật toán Dijstra, Bellman-Ford, Floyd warshall trên dữ liệu khởi tạo và đưa ra đánh giá về performance – chọn ngẫu nhiên các cặp đỉnh (3)
3. Cho phép nhập điểm đầu và điểm cuối trên bản đồ và xuất ra 3 đường đi ngắn nhất. Minh họa 3 đường đi trên bản đồ (google map là 1 điểm cộng) (4)
4. So sánh kết quả giải thuật vs dữ liệu thực tế từ google. (1)